

ONDAS DEVASTADORAS: CONHECENDO OS TSUNAMIS ATRAVÉS DE UM QUIZ EDUCATIVO

Júlia Medeiros Brum Carvalho de Sousa¹, Melissa Polita Pereira¹, Sofia Oliveira Bergara¹, Mayara Santana Zanella¹, Letícia de Souza de Queiroz¹

¹Colégio Status – Campo Grande-MS

professoramayaranella@gmail.com, leticiasouza.q@gmail.com

CHSAL: Educação

Tipo de Pesquisa: (Científica)

Palavras-chave: Lúdico, Jogo, Fenômeno Natural

Introdução

O tsunami é uma onda gigante que se forma no oceano por meio de grandes perturbações nas águas, que podem ter origens diversas, desde movimentos tectônicos no assoalho oceânico até mesmo o impacto de um meteorito. Os tsunamis têm elevado potencial destrutivo e podem trazer consequências avassaladoras para as áreas atingidas (Guitarrara, 2023). O Tsunami é uma onda que em alto mar possui amplitude que se estende desde alguns centímetros até 5m - 10m e que progressivamente diminui enquanto se propaga. Além disso, é considerada onda marítima longa, pois o seu comprimento de onda principal pode chegar a algumas centenas de quilômetros e, correspondentemente, o período de onda principal pode ser da ordem de algumas dezenas de minutos. Por causa destas características ele não é percebido por barcos no mar, todavia, ao chegar em costas próximas seus efeitos podem ser grandes, já que sua amplitude aumenta podendo chegar até 30m (Santos, 2007). O ensino lúdico é uma forma de facilitar a aprendizagem e fazer com que os estudantes se interessem pela disciplina (Almeida, 2013). Através do quiz educativo os estudantes poderão entender e conhecer melhor os tsunamis e suas causas.

Metodologia

Foi realizada a revisão bibliográfica, por meio de artigos, revistas científicas, livros e outros, proporcionando embasamento teórico para a criação de um quiz educativo, lúdico e de fácil leitura, considerando a faixa etária dos estudantes da série aplicada. O jogo foi elaborado por meio do aplicativo CANVA, o resultado final foi impresso em folhas tamanho A4 coloridas e plastificado para maior durabilidade. O quiz foi aplicado para os alunos do 6º ano do ensino fundamental do Colégio Status, o jogo proposto continha várias perguntas que abordavam a natureza dos tsunamis, incluindo suas origens e implicações. No decorrer das aulas, os alunos tiveram a oportunidade de participar do quiz, permitindo-lhes assimilar os conceitos subjacentes a um tsunami de maneira envolvente e interativa.

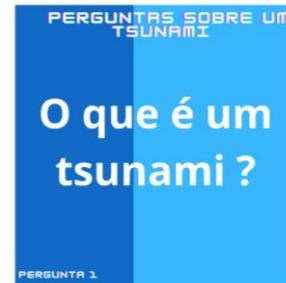


Figura 1: Imagem da carta utilizada no jogo.

Fonte: Autores, 2023

Resultados e Análise

Com as pesquisas realizadas através de artigos, revistas científicas e livros foi possível ampliar o conhecimento teórico sobre o que é um tsunami. Através do quiz realizado em sala de aula com os alunos do 6º ano do ensino fundamental foi possível que os alunos de forma lúdica aprendessem as causas e consequências de um tsunami. Com o jogo eles também tiveram a oportunidade de aprimorar os seus conhecimentos sobre o que é um tsunami, como é causado e fazer uma troca mútua de conhecimento entre a comunidade escolar.

Considerações Finais

O presente projeto mostra que o tsunami é um fenômeno natural que não apresenta previsão de quando pode acontecer e que tem como uma de suas causas os abalos sísmicos. Além do mais, com o quiz educativo pode-se concluir que os estudantes que participaram do jogo puderam entender e conhecer as causas e consequências dos tsunamis.

Referências

- Almeida. M. P. P. O lúdico como base para o ensino-aprendizagem. Revista Científica da FASETE. 2013.
- Guitarrara. P. “Tsunami”; Brasil Escola. Disponível em: <https://brasilescola.uol.com.br/geografia/tsunami.htm>. Acesso em 13 de agosto de 2023.

Santos, A. G. Fenômeno do tsunami por que ensiná-lo?.
2007.

Silveira, F.L., Varriale, M.C. Propagação das ondas
marítimas e dos tsunami. Caderno brasileiro de ensino de
física, v. 22, n. 2: p. 190-215. 2005

APOIO**REALIZAÇÃO**